

Wassererlebniskiste auf dem Wasserspielplatz «Gwunderwasser» für Kindergarten bis Mittelstufe geeignet

Individuelles Bildungsangebot	
Inhalt und Kompetenzen:	<p>Mit der Wassererlebniskiste können die Kinder mit allen Sinnen dem Element Wasser begegnen. Anhand einfacher Forschungsaktivitäten, Spielen und Experimenten entdecken die Kinder das Wasser als Lebensraum und kraftvolles, dynamisches Element. Beim Erforschen von Bach und Teich übernehmen sie Verantwortung für den sorgfältigen Umgang mit den Wasserlebewesen.</p> <p>Die Wassererlebniskiste erfordert von der Lehrperson/Gruppenleitung vor dem Gebrauch eine entsprechende Vorbereitung. Die einzelnen Aktivitäten können unabhängig voneinander zur Gestaltung des eigenen Programms eingesetzt werden und bedürfen einer Anleitung durch die verantwortliche Leitungsperson.</p>
Bezug zum Lehrplan 21:	<ul style="list-style-type: none"> • NMG 2 Tiere, Pflanzen und Lebensräume erkunden und erhalten <ul style="list-style-type: none"> ◦ NMG 2.1 Die Schülerinnen und Schüler können Tiere und Pflanzen in ihren Lebensräumen erkunden und dokumentieren sowie das Zusammenwirken beschreiben. ◦ NMG 2.4 Die Schülerinnen und Schüler können die Artenvielfalt von Pflanzen und Tieren erkennen und sie kategorisieren. • NMG 3 Stoffe, Energie und Bewegungen beschreiben, untersuchen und nutzen <ul style="list-style-type: none"> ◦ NMG 3.1 Die Schülerinnen und Schüler können Erfahrungen mit Bewegungen und Kräften beschreiben und einordnen. ◦ NMG 3.4 Die Schülerinnen und Schüler können Stoffe bearbeiten, verändern und nutzen. • NMG 4 Phänomene der belebten und unbelebten Natur erforschen und erklären <ul style="list-style-type: none"> ◦ NMG 4.4 Die Schülerinnen und Schüler können sich über Naturereignisse informieren sowie entsprechende Phänomene und Sachverhalte erklären. • NMG 8 Menschen nutzen Räume - sich orientieren und mitgestalten <ul style="list-style-type: none"> ◦ NMG 8.3 Die Schülerinnen und Schüler können Veränderungen in Räumen erkennen, über Folgen von Veränderungen und die künftige Gestaltung und Entwicklung nachdenken.
Anreise:	<p>Mit dem öffentlichen Verkehr:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Über Bern, Thun, Spiez: Mit dem Regionalzug Richtung Zweisimmen bis Station Oey-Diemtigen • Über Zweisimmen: Mit dem Regionalzug Richtung Spiez, Bern bis Station Oey-Diemtigen • In Oey-Diemtigen umsteigen auf das Postauto bis zur Haltestelle Schwenden i.D., Tiermatti. • Von dort kurzer Fussmarsch von fünf Minuten am gelbmarkierten Strassenrand entlang (nicht über das Land) bis zum Wasserspielplatz <p>Mit dem Auto oder privaten Bus:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bis zum Gasthof Tiermatti. Dort gibt es eine beschränkte Anzahl gebührenpflichtiger Parkplätze. • Gratis-Parkplätze befinden sich im Anger, Zwischenflüh. Von hier ist der Wasserspielplatz innert 30-45 Minuten mittels einer einfachen Wanderung erreichbar <p>Wir empfehlen den Gruppen, welche von Oey-Diemtigen her anreisen, mit dem Postauto bis zur Postautohaltestelle Zwischenflüh, Anger zu fahren und von hier die leichte Wanderung dem Bergbach Fildrich entlang zum Wasserspielplatz zu unternehmen. Die Wanderung dauert 30-45 Minuten. Dem Weg entlang sind kleine blaue Wassertropfen aufgesprührt, welche den Weg weisen. Das Ratespiel „Was bin ich“ bietet sich als Einstimmung auf das Thema während der Wanderung an. Eine Znünipause kann beim Spielplatz Anger eingeplant werden.</p> <p>Empfohlene Postautokurse (Montag bis Freitag)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abfahrt Bahnhof Oey-Diemtigen: 9.35 Uhr • Ankunft Zwischenflüh, Anger: 10.02 Uhr • oder Ankunft Schwenden i.D., Tiermatti: 10.04 Uhr <p>Ankunft nach der Wanderung auf dem Wasserspielplatz: ca. 10.45 Uhr</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abfahrt Schwenden i.D., Tiermatti: 14.59 Uhr (ab Juni!) oder 15.47 Uhr • Ankunft Bahnhof Oey-Diemtigen: 15.19 Uhr (ab Juni!) oder 16.19 Uhr <p>Bitte die Gruppenreise bei der Postautolinie (T 0848 818 818) und allenfalls bei weiteren Zuglinien (BLS, SBB) im Voraus und frühzeitig anmelden/reservieren.</p>

<p>Besonderes:</p>	<ul style="list-style-type: none"> Die Kiste ist auf eine Klassengrösse von 25 Schülerinnen und Schüler ausgerichtet. Bitte nach Gebrauch alles wieder in der Kiste versorgen. Auf dem Wasserspielplatz ist kein Trinkwasser vorhanden ist. Deshalb ist es wichtig, genügend zu Trinken dabeizuhaben. Im Naturpark Diemtigtal hat es in der Natur keine Abfalleimer. Die Abfälle werden mit nach Hause genommen. Wenn das Ratespiel «Was bin ich» gewünscht wird, bitte die Liste mit der Themenauswahl bis eine Woche vor dem Buchungstermin ausgefüllt an den Naturpark Diemtigtal zurücksenden. Der Schlüssel für die Wassererlebniskiste sowie die Karten fürs Ratespiel werden euch beim Tourismusbüro des Naturparks Diemtigtal in Oey ausgehändigt. Das Büro befindet sich direkt beim Bahnhof. Die Umsteigezeit vom Zug ins Postauto reicht gut aus, um die Materialien abzuholen. Falls der Zug etwas verspätet in Oey eintreffen sollte, informiert den zuständigen Postautochauffeur, dass ihr die Materialien kurz auf dem Tourismusbüro abholen müsst. Unsere Postautochauffeure lassen euch nicht stehen und sind bestrebt, euch an den gewünschten Zielort zu bringen. <p>Regeln, wenn am Teichwasser geforscht wird:</p> <ul style="list-style-type: none"> Den Teich vom Rand aus erforschen. So gelangt auch die Sonnencreme von der Haut nicht in die Wohnstube unserer Wassertiere. Der sorgfältige Umgang mit Kaulquappen, Wasserflöhen und Eintagesfliegenlarven hilft, dass es der Familie Bergmolch und ihren Freunden trotz einer grösseren Anzahl kleinen und grossen Wasserforschenden gut geht. Tiere mit einem mit Wasser gefüllten Gefäss fangen Gefangene Tiere nach dem Beobachten immer am Fangort wieder frei lassen und nicht an der Sonne stehen lassen Nicht alle Tiere im Teich sind Freunde. Wenn zu viele verschiedene Tiere zusammen in einem Gefäss gehalten werden, kann es sein, dass sie sich gegenseitig fressen oder verletzen, da sie nicht flüchten können. Keine Bergmolche fangen 	
<p>Mitnehmen:</p>	<ul style="list-style-type: none"> Je nach Wetter Gummistiefel und Regenkleider (Regenhosen und -jacke) Ersatzkleider (ev. ein zweites Paar Schuhe) Bei warmem Sommerwetter: Sonnenschutz, Badehosen zum Spielen und Frottiertuch -> Bitte nicht im Fröschensteich baden! Genügend Getränke, da kein Trinkwasser vor Ort Zwischenverpflegung (Hinweis: Es steht ein Grill, Brennholz und Zange zur Verfügung) 	
<p>Kosten:</p>	<p>Tagesmiete CHF 50 inkl. Unterlagen zur Vorbereitung sowie Material für die Aktivitäten und Spiele</p>	
<p>Auskunft / Kontakt:</p>	<p>Auskunft beim Naturpark Diemtigtal T 033 552 26 10 umweltbildung@diemtigtal.ch www.diemtigtal.ch</p>	
	<p>Wir wünschen einen erlebnisreichen Ausflug im Diemtigtal! Euer Team vom Naturpark Diemtigtal</p>	